



# ITRIS

## KOPPELING VIEWPOINT

### BESCHRIJVING VAN DATAVELDEN

Last modified: august 12, 2024 (document version 1.0)

**Office** Delftechpark 57, 2628 XJ Delft, NL

**Phone** +31(0)88 04 03 200

**Web** [bryder.com](http://bryder.com)

**bryder**

## Koppeling Itrix Viewpoint (10 datavelden)

Dit document beschrijft de generieke koppeling tussen Viewpoint van Itrix en het Bryder Platform. De koppeling bevat een standaard aantal datavelden en richt zich op het uitwisselen van de actuele eenhedenlijst vanuit het primaire systeem naar Bryder. De koppeling is generiek opgezet voor alle corporaties die gebruik maken van Itrix Viewpoint en Bryder.



### 1. ATLIJD EEN ACTUELE ADRESLIJST (NACHTELIJKE UPDATE)

De koppeling richt zich op het actueel houden van de adreslijst in het Bryder platform. Itrix wordt hierbij als bron beschouwd. De volgende acties hebben effect op de koppeling met Bryder en de daarmee de eenheden die je kunt opzoeken in Bryder:

- Het adres bij een eenheid wijzigt in Viewpoint.
- Er wordt een eenheid toegevoegd in Viewpoint.
- Er wordt een eenheid uit Exploitatie genomen in Viewpoint.

Alle drie de acties hebben een effect op de 'in exploitatie' eenhedenlijst. Wijzigingen in deze eenheden worden iedere nacht via een Viewpoint export klaargezet en opgevraagd en verwerkt door Bryder. Daarmee wordt de huidige adreslijst in Bryder geupdate.

De volgende data wordt in Bryder gevuld vanuit Viewpoint.

Categorie	Subcategorie	Dataveld	Dataveldkey
Adres	Basis	Eenheid	vhe
Adres	Basis	Straatnaam	straat
Adres	Basis	Postcode	postcode
Adres	Basis	Huisnummer	huisnummer
Adres	Basis	Huisnummertoevoeging	huisnummeraanduiding
Adres	Basis	Woonplaats	plaats
Adres	Basis	Gemeente	gemeente
Adres	Basis	Complex	complex
BAG	Pand	Pand ID	pandid
BAG	Verblijfsobject	Object ID	obejctid

#### 4. RESULTAAT VAN DE KOPPELING

Door middel van de koppeling kun je in de zoekbalk in Bryder het gewenste adres opzoeken.

De koppeling met de BAG-ID's bij de actuele adressen is erg belangrijk, omdat de BAG-ID's er in Bryder voor zorgen dat je de geautomatiseerde 3D-modellen van elk pand inzichtelijk krijgt na het opzoeken van een adres, maar ook de Polygonen in de 2D-weergave zijn hier op gebaseerd. Daarnaast zijn de juiste BAG ID's nodig voor koppelingen met andere openbare databronnen (zoals de koppeling tussen EP-online en Bryder).

**FIGUUR 1**

Resultaat: Direct de juiste eenheden vindbaar in het Bryder platform met daarbij een 3D-weergave



